

Pengembangan Bahan Ajar Geometri Tiga Dimensi berdasarkan Lima Fase Model van Hiele untuk Menumbuhkembangkan Penalaran Visuospasial

Ronaldo Kho

Univeristas Cenderawasih
Email: ronaldoankho@gmail.com

Abstrak. Masalah yang ditemukan pada penelitian pendahuluan adalah SOAP (siswa asli orang Papua) SMP yang berkemampuan matematika rendah dalam mengontruk bangun ruang tiga dimensi memiliki kemampuan penalaran visuospasial yang rendah. Berdasarkan temuan tersebut perlu dilakukan kajian secara teoretis maupun empiris untuk pengembangan bahan ajar geometri tiga dimensi khususnya konstruksi bangun yang dapat menumbuhkembangkan penalaran visuospasial SOAP. Pengembangan bahan ajar ini didasarkan pada lima fase (yaitu fase informasi, fase orientasi, fase penjelasan, fase orientasi bebas, dan fase integrasi) dari Model van Hiele. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan (*developmental research*) dengan tujuan untuk menghasilkan bahan ajar yang valid meliputi RPP berbasis kurikulum 2013, buku guru, buku siswa, LAS (lembar aktivitas siswa), dan alat evaluasi penalaran visuospasial siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwan produk bahan ajar geometri tiga dimensi memenuhi kriteria valid secara teoretis dan praktis.

Kata kunci: *bahan ajar, geometri, van Hiele, penalaran visuospasial*

PENDAHULUAN

Penalaran visuospasial memainkan peranan penting dalam menyelesaikan masalah-masalah di bidang teknik, arsitektur, kedokteran, fisika, dan matematika, serta di bidang yang lain. Penalaran visuospasial [1] diartikan sebagai aktivitas mental yang berkenaan dengan penarikan simpulan terhadap informasi visuospasial objek-objek. Di bidang matematika, penalaran visuospasial merupakan bagian penting dalam memahami matematika dan juga merupakan kemampuan khusus menggunakan bayangan-bayangan visual dan hubungan-hubungan visual dalam menyelesaikan masalah [2]. Salah satu materi geometri yang dapat digunakan untuk menumbuhkembangkan penalaran visuospasial siswa adalah geometri tiga dimensi.

Untuk menumbuhkembangkan kemampuan penalaran visuospasial siswa melalui pembelajaran geometri tiga dimensi, diperlukan strategi, pendekatan, metode, dan bahkan teori pembelajaran yang sesuai. Salah satu strategi yang dapat menumbuhkembangkan kemampuan penalaran visuospasial siswa dalam pembelajaran geometri tiga dimensi adalah penerapan teori van Hiele. Dalam teori van

Hiele, selain diperkenalkan lima jenjang berpikir geometris juga diperkenalkan lima fase pembelajaran. Kelima fase tersebut adalah fase informasi, fase orientasi, fase penjelasan, fase orientasi bebas, dan fase integrasi.

Hasil penelitian di lapangan [3], [4], dan [5], menunjukkan bahwa siswa mengalami kesulitan dalam belajar geometri. Kho menemukan bahwa SOAP (siswa asli orang Papua) jenjang SMP yang berkemampuan matematika rendah dalam mengkontruk bangun ruang tiga dimensi juga memiliki penalaran visuospasial yang rendah [1].

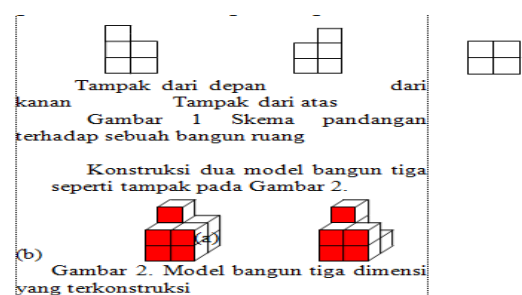
Belum ada penelitian tentang pengembangan bahan ajar geometri tiga dimensi berdasarkan lima fase van Hiele untuk menumbuhkembangkan kemampuan penalaran visuospasial SOAP jenjang SMP di Propinsi Papua. Di lain sisi, komitmen pemerintah daerah Propinsi Papua berlandaskan otonomi khusus (otsus) di bidang pendidikan adalah menciptakan orang asli Papua (OAP) sebagai sumber daya manusia (SDM) yang handal untuk membangun Papua Baru yang berpikir kritis dan mandiri.

Masalah penelitian adalah Bagaimanakah produk pengembangan bahan ajar geometri tiga berdasarkan lima fase van Hiele untuk menumbuhkembangkan kemampuan penalaran visuospatial siswa khususnya siswa orang asli Papua (SOAP) di SMP yang valid? Tujuan penelitian adalah menghasilkan bahan ajar geometri tiga dimensi yang pembelajarannya melalui lima fase dari Model van Hiele yang dapat menumbuhkembangkan kemampuan penalaran visuospatial SOAP jenjang SMP. Sedangkan manfaat dari penelitian adalah memberikan kontribusi dalam pengembangan teori pembelajaran geometri yang berbasis fase-fase van Hiele untuk menumbuhkembangkan kemampuan penalaran siswa SMP.

Penalaran visuospatial [1] diartikan sebagai aktivitas mental yang berkenaan dengan penarikan simpulan terhadap informasi visuospatial objek-objek. Aktivitas mental yang terjadi pada proses penalaran visuospatial setelah menerima informasi tentang suatu objek adalah menganalisis informasi visual, mensintesis informasi visual dan menarik simpulan tentang bentuk akhir objek yang terbentuk. Menganalisis informasi visual dari suatu objek berarti melakukan pengamatan terhadap bagian-bagian dari objek, menentukan bagaimana satu bagian berkaitan spasial dengan bagian yang lain atau dengan keseluruhan struktur. Mensintesis informasi visual dari suatu objek berarti menjalin atau memadukan unsur-unsur dan keterkaitan spasial antar unsur untuk membentuk sebuah objek. Menarik simpulan tentang bentuk akhir objek yang terbentuk berarti melakukan tindakan secara mental untuk menentukan representasi internal objek (representasi objek yang masih dalam pikiran) yang terbentuk. Objek yang terbentuk mungkin direpresentasikan secara eksternal oleh siswa sebagai objek yang tepat dan benar, tetapi mungkin saja terjadi objek yang direpresentasikan itu tidak sempurna.

Salah satu materi geometri tiga dimensi yang dapat digunakan untuk menumbuhkembangkan kemampuan penalaran visuospatial siswa adalah

mengkonstruksi bentuk bangun ruang bila diketahui tiga buah skema pandangan yang tampak, yaitu pandangan dari depan, pandangan dari samping kanan, dan pandangan dari atas. Berikut ini adalah contoh masalah geometri tentang mengkonstruksi bentuk bangun ruang bila diketahui tiga buah skema pandangan yang tampak. Diketahui tiga buah skema pandangan terhadap sebuah bangun ruang yang tersusun dari kubus-kubus satuan, yang tampak pada Gambar 1. Dengan memanfaatkan ketiga skema itu, gambarkan sebuah bangun ruang.



Lima fase dalam pembelajaran geometri menurut van Hiele [6] adalah sebagai berikut.

Fase 1: Informasi

Pada awal tingkat ini, guru dan siswa menggunakan tanya-jawab dan kegiatan tentang objek-objek yang dipelajari pada tahap berpikir siswa. Dalam hal ini objek yang dipelajari adalah sifat komponen dan hubungan antar komponen bangun-geometri. Guru mengajukan pertanyaan kepada siswa sambil melakukan observasi.

Fase 2: Orientasi

Siswa menggali topik yang dipelajari melalui alat-alat yang dengan cermat telah disiapkan guru. Aktivitas ini akan berangsur-angsur menampakkan kepada siswa struktur yang memberi ciri-ciri sifat komponen dan hubungan antar komponen suatu bangun geometri. Alat atau pun bahan dirancang menjadi tugas pendek sehingga dapat mendatangkan respon khusus.

Fase 3: Penjelasan

Berdasarkan pengalaman sebelumnya, siswa menyatakan pandangan yang muncul mengenai struktur yang diobservasi. Di samping itu, untuk membantu siswa menggunakan bahasa yang tepat dan akurat, guru memberi bantuan seminimal

mungkin. Hal tersebut berlangsung sampai sistem hubungan pada tahap berpikir mulai tampak nyata.

Fase 4: Orientasi Bebas

Berdasarkan pengalaman sebelumnya, siswa menyatakan pandangan yang muncul mengenai struktur yang diobservasi. Di samping itu, untuk membantu siswa menggunakan bahasa yang tepat dan akurat, guru memberi bantuan sesedikit mungkin. Hal tersebut berlangsung sampai sistem hubungan pada tahap berpikir mulai tampak nyata.

Fase 5: Integrasi

Siswa meninjau kembali dan meringkas apa yang telah dipelajari. Guru dapat membantu siswa dalam membuat sintesis ini dengan melengkapi survei secara global terhadap apa yang telah dipelajari. Hal ini penting, tetapi simpulan ini tidak menunjukkan sesuatu yang baru.

METODE PENELITIAN

Jenis penelitian adalah penelitian pengembangan model 3D, yaitu *define*, *design*, dan *develop*, dari model 4D produk Thiagarajan *et al* [7]. *Define* adalah kegiatan mengumpulkan berbagai informasi yang diperlukan (*needs assessment*). *Design* adalah kegiatan merancang produk awal atau draf program pembelajaran. *Develop* adalah kegiatan mengembangkan produk. Kegiatan penelitian tahun pertama dilakukan melalui tahapan sebagai berikut. Tahap pertama penelitian adalah melakukan studi pendahuluan (*define* atau *needs assessment*) yaitu mengumpulkan informasi yang diperlukan untuk perancangan draf pengembangan bahan ajar geometri tiga dimensi berdasarkan lima fase Model van Hiele untuk menumbuhkembangkan penalaran visuospasial SOAP jenjang SMP. Tahap kedua penelitian adalah perancangan (*design*) draf bahan ajar geometri tiga dimensi. Dalam perancangan tersebut dihasilkan rancangan RPP berbasis kurikulum 2013, buku guru, buku petunjuk guru, buku siswa, LAS (lembar aktivitas siswa), dan alat evaluasi penalaran visuospasial siswa. Tahap ketiga penelitian adalah pengembangan (*develop*) draf bahan ajar geometri tiga

dimensi yaitu validasi kepada ahli dan diuji coba terbatas untuk mendapatkan penyempurnaan. Ujicoba bahan ajar dilaksanakan di kelas VIII SMP Negeri 6 Pariem.

HASIL PENELITIAN


Produk bahan ajar geometri tiga dimensi berdasarkan lima fase model van Hiele dihasilkan melalui penelitian pengembangan model 3D, meliputi:

1. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP). Terdapat 2 RPP, yaitu RPP-01 terkait dengan mengonstruksi skema pandangan bangun dan RPP-02 terkait dengan mengonstruksi bangun tiga dimensi.
2. Buku Guru. Memuat kompetensi dasar, pengalaman belajar, langkah-langkah pembelajaran berdasarkan lima fase van Hiele, teori lima fase van Hiele, dan teori penalaran visuospasial, serta kunci LAS dan soal latihan.
3. Buku Siswa. Memuat kompetensi dasar, pengalaman belajar, materi mengonstruksi skema pandangan bangun dan materi mengonstruksi bangun tiga dimensi, lembar aktivitas siswa (LAS), dan soal latihan.
4. Lembar Aktivitas Siswa (LAS). LAS untuk mengonstruksi skema pandangan bangun terdiri atas 3, yaitu LAS 1, LAS 2, dan LAS 3. LAS untuk mengonstruksi bangun tiga dimensi terdiri atas LAS 1 dan LAS 2.

Contoh LAS 2 pada kegiatan mengonstrukskema pandangan bangun sebagai berikut.

LAS 2

Markus ingin mengonstrukskema-skema pandangan model bangun berikut ini. Skema-skema pandangan yang diijini Markus adalah skema pandangan depan, skema pandangan samping kanan, dan skema pandangan atas. Dapatkah kamu membantu Markus?



Agar kamu dapat membantu Markus, ada beberapa langkah yang harus kamu lakukan berikut ini.

1. Perhatikan dengan cermat gambar model bangun itu.
2. Buatlah model bangun tersebut dengan menggunakan alat peraga kubus-kubus satuan.
3. Amati model bangun itu dari depan, dari samping kanan, dan dari atas.
4. Diskusikan dalam kelompok untuk menemukan gambar skema pandangan

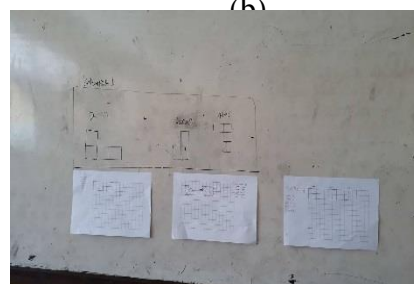
Berikut ini beberapa gambar kegiatan di kelas pada saat ujicoba.



(a)



(b)



(c)

5. Instrumen Evaluasi Penalaran Visuospasial Siswa, merupakan instrumen yang digunakan untuk menilai kemampuan penalaran visuospasial siswa. Produk bahan ajar tersebut divalidasi secara teoretis oleh 3 ahli dan 3 praktisi) dan secara empiris diujicobakan terbatas di SMP Negeri 6 Pariem.

PEMBAHASAN

Produk bahan ajar dinyatakan valid oleh 3 ahli dan 3 praktisi dan layak untuk dipakai walaupun ada revisi kecil yang disarankan. Selanjutnya hasil ujicoba secara empiris di SMP Negeri 6 Pariem menunjukkan bahwa siswa mampu memahami materi yang diajarkan dan melakukan setiap suruhan dalam LAS (Lembar Aktivitas Siswa) dengan baik.

Keterangan gambar:

- a. Diskusi dalam kelompok
- b. Menampilkan hasil diskusi kelompok
- c. Tampilan hasil diskusi 4 kelompok (I, II, III, dan IV)

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan, diperoleh simpulan sebagai berikut.

1. Produk bahan ajar geometri tiga dimensi yang dikembangkan memenuhi kriteria valid secara teoretis dan praktis.
2. Produk bahan ajar geometri tiga dimensi yang dikembangkan terdiri atas RPP, Buku Guru, Buku Siswa, LAS, dan Alat Evaluasi Penalaran Visuospasial Siswa.

Saran yang dapat dikemukakan sebagai berikut.

1. Untuk mendapatkan produk bahan ajar geometri tiga dimensi yang memenuhi kriteria praktis dan efektif, perlu dilakukan ujicoba secara luas di lapangan.
2. Untuk menerapkan bahan ajar geometri tiga dimensi diperlukan guru yang terlatih dan menguasai materi bahan ajar, sehingga perlu ada pelatihan penguasaan bahan ajar geometri tiga dimensi bagi guru.

Exceptional Children. Minnesota:
Indiana University

DAFTAR PUSTAKA

- Kho, R. 2015. Jenjang Penalaran Visuospasial Siswa Berkemampuan Matematika Rendah dalam Mengkonstruksi Bangun Geometri Tiga Dimensi. *Jurnal Ilmiah Matematika dan Pembelajarannya*. Volume 1 Nomor 1.
- Hunt, Earl 1995. The Role of Intelligence in Modern Society. *The American Scientist*. Diakses dari www.psych.utoronto.ca/~reingold/courses/intelligence/cache/Hunt-full.html, tanggal 11 Maret 2016.
- Kho, R. 2009. *Penalaran Visuospasial Siswa SMP dalam Menyelesaikan Masalah Geometri Berbantuan Alat Peraga Kubus Satuan*. Seminar Nasional Matematika IV, Surabaya.
- Sunardi. 2001. *Hubungan antara Usia, Tingkat Berpikir dan Kemampuan Siswa dalam Geometri*. Dalam prosiding Seminar Nasional Matematika "Peran Matematika Memasuki Milenium III". Jurusan Matematika FMIPA ITS Surabaya. Surabaya, 2 Nopember.
- Sudarman. 2000. Pengembangan Paket Pembelajaran Berbantuan Komputer Materi Luas dan Keliling Segitiga untuk Kelas V Sekolah Dasar. Tesis tidak diterbitkan. Malang: PPS UM.
- Kho, R. 1996. *Tahap Berpikir dalam Belajar Geometri Siswa Kelas II SMP Negeri 1 Abepura di Jayapura Berpandu pada Model van Hiele*. Tesis tidak diterbitkan. Malang: PPS IKIP Malang.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. L. (1974). *Instructional Development for Training Teacher of*